

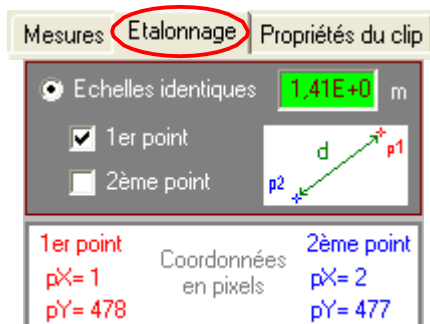
## Mode d'emploi simplifié du logiciel AVIMECA



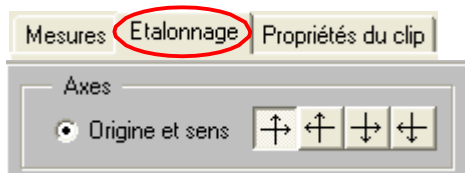
Ouvrir un fichier au format vidéo avi



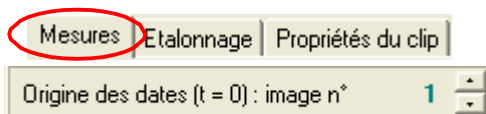
Modifier la taille de l'image



Etalonner les dimensions de l'image en y sélectionnant, à l'aide la souris, deux points. Entrer, à l'aide du clavier, la distance en mètre séparant ces deux points



Choisir un repère d'espace . Les coordonnées des marques seront calculées à partir de l'origine choisie.

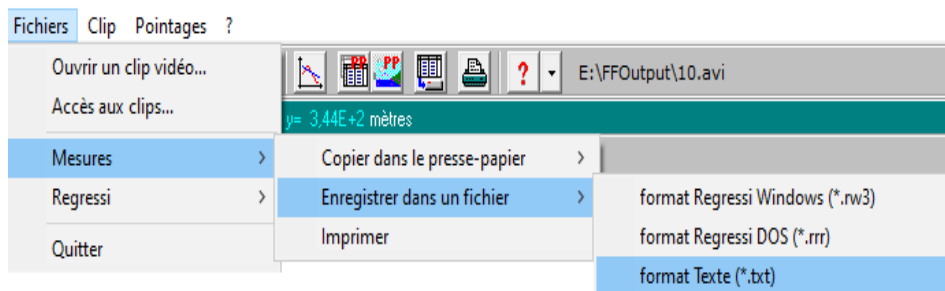


Choisir une image origine des dates.

t (s)	x (m)	y (m)
0,000	0,00E+0	1,00E+0
0,050	3,40E+1	5,20E+1
0,100	6,70E+1	9,30E+1
0,150	1,00E+2	1,30E+2
0,200	1,32E+2	1,62E+2

Pointer les positions successives du projectile à l'aide de la souris. Chaque clic pose une marque et fait avancer l'animation d'une image.

Les résultats sont présentés sous forme de tableau.



Exporter les données vers un fichier texte. Sélectionner le séparateur « tabulation »

Lui donner un nom et l'enregistrer sur la clé USB.